

Список на предмети на ФИНКИ за летен семестар 2018-2019 година

Објектно-ориентирано програмирање
Архитектура и организација на компјутери
Дискретна математика 2
Калкулус 2
Бизнис и менаџмент
Компјутерски архитектури
Компјутерски компоненти
Математика 2
Модерна физика
Основи на веб дизајн
Електротехника и компјутерски науки
Оперативни системи
Вештачка интелигенција
Софтверско инженерство
Теорија на информации со дигитални комуникации
Безжични и мобилни системи
Визуелно програмирање
Дигитална електроника
Интернет технологии
Јазици за опис на хардвер
Комуникациски технологии
Концепти на информатичко општество
Кориснички интерфејси
Медиуми и комуникации
Мрежни стандарди и уреди
Надежност на системи
Обработка на слика
Основи на компјутерска графика
Случајни процеси
Алгоритми и сложеност
Администрирање на ИТ системи
Безбедност на компјутерски системи
Безжични мултимедиски системи
Вградливи компјутерски системи
Виртуелна реалност
Географски информациски системи
Дигитални библиотеки
Дигитално процесирање на сигнали
Дизајн на компјутерски мрежи
е-Влада
Електронска и мобилна трговија
ИКТ во образованието
Интелигентни системи

Компајлери
Мобилни апликации
Моделирање на бизнис процеси
Мрежна безбедност
Напредни бази на податоци
Неструктурирани бази на податоци и XML
Паралелно програмирање
Податочно рударење
Психологија
Развој на систем на чип
Развојни процеси на ИС
Роботика
Сензорски системи
Сервисно ориентираните архитектури
Складишта на податоци и аналитичка обработка
Современи компјутерски архитектури
Софтверски квалитет и тестирање
Теорија на сообраќај
Управување на мрежи
Управување со ИКТ проекти
Учење на далечина
Биокибернетика
Виртуелизација и пресметки во облак
Вовед во биоинформатика
Вовед во когнитивни науки
Интелигентни информациски системи
Компјутерска анимација
Македонски јазик
Методика на информатиката со хоспитации
Моделирање и симулација на комуникациски мрежи
Операциони истражувања
Претприемништво
Физички дизајн и имплементација на ИС
АРМ архитектура
Дискретна математика
Основи на сајбер безбедноста
Бизнис статистика
Креативни вештини за решавање проблеми
Маркетинг
Објектно ориентирана анализа и дизајн
ИТ системи за учење
Калкулус
Дискретни структури 2